

BASE DES COMPÉTENCES	
Charisme	13
Commandement	12
Courage	14
Envoûtement	13
Escrime	12
Incantation	12
Premiers soins	12
Psychologie	13
Rituel	14
Survie	12

<b>Armure</b>	0
<b>Régénération</b>	-

Résistances	
-	
Immunités	
-	

Vulnérabilité	
Venin de pendu	

<b>Esquive (base)</b>	15
<b>Repositionnement (base)</b>	14
<b>Blocage (base)</b>	13

Récompense	
250	

Butins	Type	Kg	Prix
Sablier	-	0.1	18
Symbole sacré	I	-	
Instruments chirurgicaux	C	1	83
Couronnes	10d10		
Objet commun	2d6		

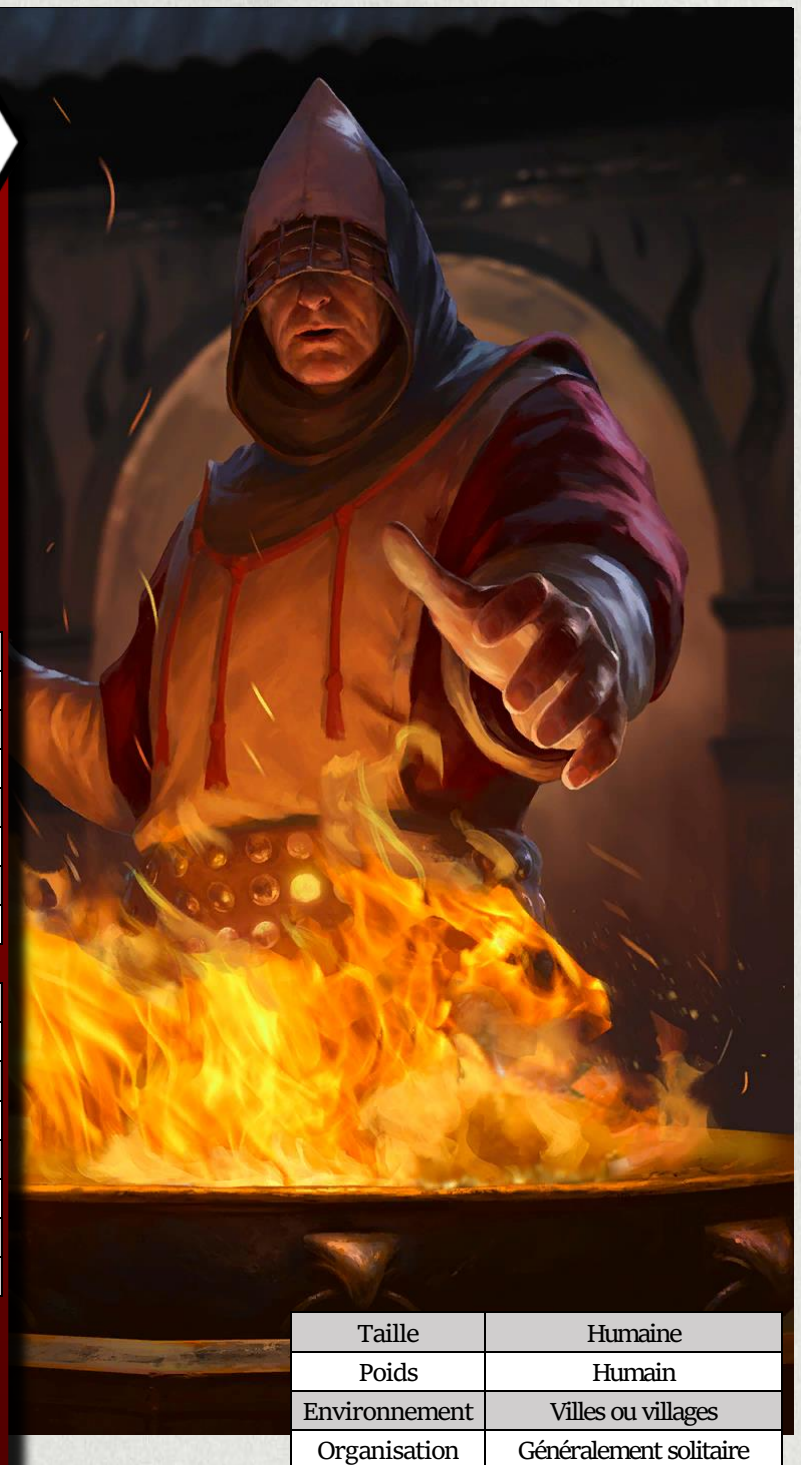


**Moyen Simple**

**Intelligence Humaine Sens**

<b>INT</b>	7
<b>RÉF</b>	7
<b>DEX</b>	6
<b>COR</b>	5
<b>VIT</b>	5
<b>EMP</b>	4
<b>TECH</b>	5
<b>VOL</b>	7

<b>ÉTOU</b>	6
<b>COU</b>	15
<b>SAUT</b>	3
<b>END</b>	30
<b>ENC</b>	50
<b>RÉC</b>	6
<b>PS</b>	30
<b>Vig</b>	7



Taille	Humaine
Poids	Humain
Environnement	Villes ou villages
Organisation	Généralement solitaire

# Prêtre du Feu Eternel

## Superstitions populaires (Education SD 11)

Le Feu Eternel est un symbole d'espoir, endurent le malheur, la lumière montrant le chemin dans les ténèbres, annonçant le progrès et un avenir meilleur. La flamme sacrée protège la ville des forces du mal qui pourraient menacer ses concitoyens ; tout le monde qui croit que n'importe quel monstre pourrait se briser contre les murs et saper cette croyance est considéré comme un hérétique car il remet en question la puissance du feu éternel. Il faut admettre qu'elle protège en effet d'une manière extrêmement efficace grâce à ses prêtres qui sont fermement opposés à l'utilisation de la magie, car elle ne devrait pas souiller l'endroit où le feu éternel s'enflamme. La sorcellerie est considérée comme un blasphème et les « monstres » comme de hérétiques à « purifier ».

- Une histoire de Rodolf

- Rodolf Kazmer

## Savoir universitaire (Education SD 14)

Le culte du Feu Eternel est une foi très agressive, qui lutte contre tous les êtres anormaux tels que les non humains, les sorcières et bien sûr, les bêtes. Parfois même les sorciers ne sont pas les bienvenus dans les villes qui croient au feu Eternel. Les prêtres du Feu Eternel qui sont pour la plupart des anciens membres de la Rose Ardente, surveillent les fidèles ainsi que leur temple ou les flammes brûlent en permanence, bien qu'ils soient opposés à l'utilisation de la magie, ils utilisent des invocations qui peuvent être aussi puissantes et néfastes que la magie. D'autres rejoignent l'ordre des Chasseurs de Sorcières qui est le nouveau bras armé et militant de la religion.

ATTAQUES							
Nom	ATT Base	Type	DÉG	Fia.	POR	Effet	Att/round
Dague	7	T/P	1d6+2	10	-		1
*Epée de Chevalier	12	T/P	2d6+4	15	-	**Effet si arme spéciale	1

### Vulnérabilité :

Venin de pendu

### Autres :

#### Prêtre du Feu Eternel :

Peut posséder une épée\* ou arme spéciale\*\*

#### Archiprêtre/Grand prêtre du Feu Eternel :

-Maitrise l'**invocation** : Jugement éternel  
(p.113 livre des règles)

### Capacité : Invocations

-Toile de mensonge  
-Feu purificateur  
Voir p.112-113 livre des règles

### Capacité : Rituels

-Pyromancie  
-Consécration  
Voir p.117-118 livre des règles

### Capacité : Envoûtement

-Démangeaison éternelle  
-Envoûtement des Ombres  
Voir p.121 livre des règles