



INT	3
REF	4
DEX	3
COR	5
VIT	4
EMP	3
TECH	4
VOL	6
CHA	0

ETOU	4
COU	12
SAUT	2
END	20
ENC	20
REC	4
PS	15
VIG	0



COMPETENCES

Survie +6 (INT)
Bagarre +5 (REF)
Athlétisme +4 (DEX)
Physique +5 (COR)
Lames courtes +3 (REF)
Résilience +7 (COR)
Jeu +4 (EMP)
Artisanat +4 (TECH)
Premiers soins +2 (TECH)
Courage +6 (VOL)

ARMURES

5

VULNERABILITE

Venin du pendu

CAPACITES

Aucune

BUTIN

Couronnes 1d6/2
Objet Commun 1d/6
Flasque d'alcool
Jeu de gwynt
Porte Bonheur

ARMES

Nom	DEG	POR	Effet	Att/round
Fourche	2d6+2	0	Saignement 15 %	1
Faux	3d6	0	Allonge Non létal	1
Crochet de berger	1d6-2	COR x 2m	Non létal	1
Pelle	2d6	0	Non létal	1
Faucille	1d6+2	0	Saisie	1