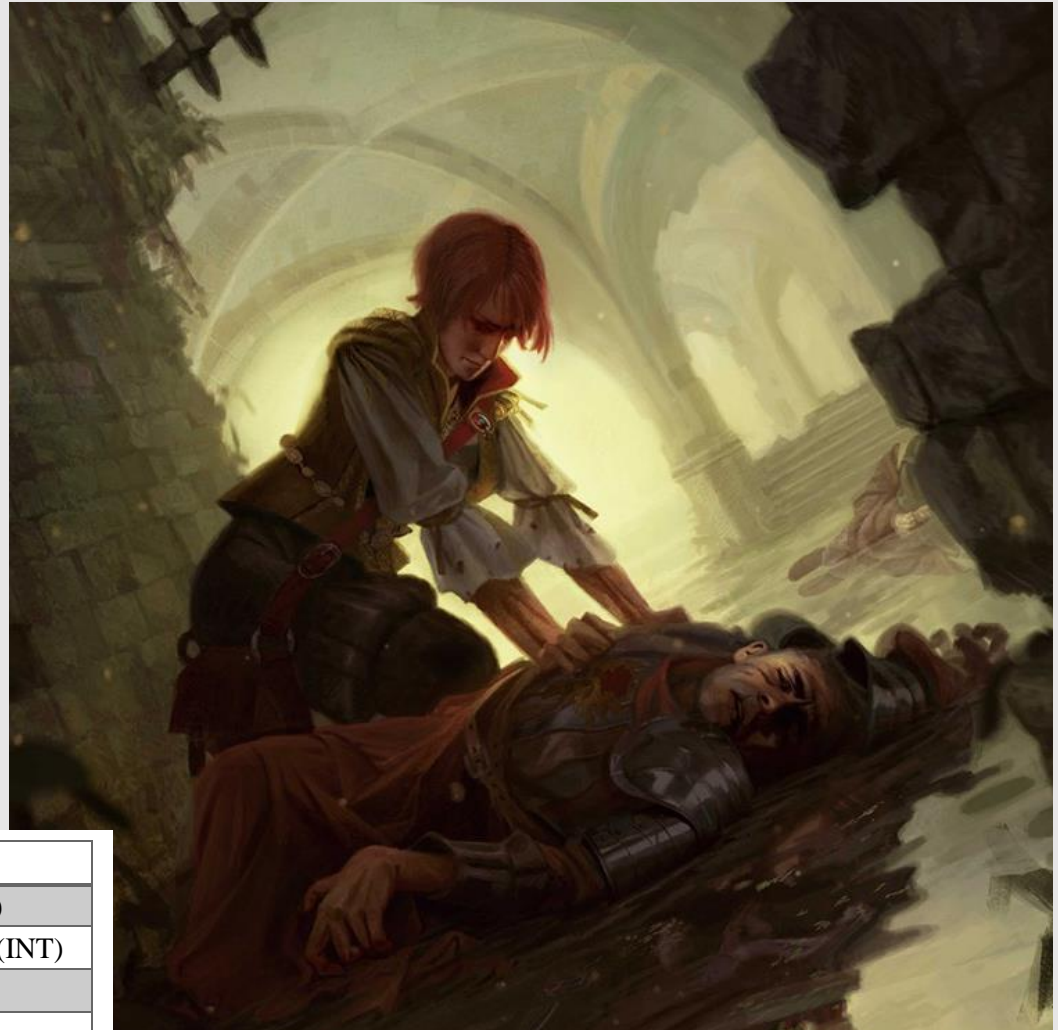


# DOCTEUR



INT	7
REF	4
DEX	6
COR	5
VIT	4
EMP	7
TECH	5
VOL	6
CHA	2

ETOU	4
COU	12
SAUT	2
END	20
ENC	20
REC	4
PS	20
VIG	0



## COMPETENCES

Déduction +5 (INT)

Mains thérapeutiques+8 (INT)

Négoce +3 (INT)

Survie +5 (INT)

Lame courte +4 (REF)

Charisme +5 (EMP)

Etiquette +4 (EMP)

Alchimie +5 (TECH)

Psychologie +6 (EMP)

Résistance à la contrainte  
+64(VOL)

## ARMURES

5

## VULNERABILITE

Venin du pendu

## CAPACITES

Aucune

## BUTIN

Couronnes 1d10x5

Objet Commun 1d/6

Couverture

Fluides stérilisants x5

Bougies x5

Instruments chirurgicaux

## ARMES

Nom	DEG	POR	Effet	Att/round
Scalpel	2d6	0	Saignement 25%	1
Hallucinogène	1d10 rounds	0-3	Hallucination contre SD 15 résilience	-

## SERVICES p.93

Nom	Prix	Durée	Effet	Guérison
Soin	50	1 jour	Change le statut d'une blessure critique	+3PS par jour