

ALCHIMISTE



INT	6
REF	3
DEX	5
COR	4
VIT	5
EMP	7
TECH	7
VOL	4
CHA	0

ETOU	4
COU	15
SAUT	3
END	20
ENC	20
REC	4
PS	20
VIG	0



COMPETENCES	
Mains thérapeutiques +3 (TECH)	
Education +4 (INT)	
Survie +5 (INT)	
Négoce +6 (INT)	
Etiquette +5 (INT)	
Résilience +5 (COR)	
Résistance à la magie +3 (VOL)	
Persuasion +6 (EMP)	
Alchimie +7 (TECH)	
Artisanat +1 (TECH)	

ARMURES	
3	
VULNERABILITE	
Venin du pendu	
CAPACITES	
Aucune	

BUTIN	
Couronnes 1d10x5	
Objet Commun 1d/6	
Ensemble d'alchimie	
Sablier	
Fisstech	
Herbes engourdissantes	

ARTICLES ALCHIMIQUES p.87							
Nom	Prix	Nom	Prix	Nom	Prix	Nom	Prix
Chloroforme	36	Feu Zerrikanien	65	Larmes de Talgar	79	Solution acide	56
Elixir de pantagran	67	Souffle de succube	20	Herbes engourdissantes	20	Poudre de coagulation	12
Ami de l'empoisonneur	16	Larmes d'épouse	56	Venin noir	45	Potion parfumée	76

SUBSTANCES ALCHIMIQUES p.143								
Nom		Coût	Nom		Coût	Nom		Coût
	Orge	9		Chèvrefeuille	21		Verveine	18
	Célandine	8		Gui	8		Moisissures vertes	5
	Pétale de ginatia	17		Phosphore	20		Suie de chien	10