

<b>Menace</b> Faible/Complexe
<b>Récompense</b> Varie selon le rang
<b>Armure</b> 0
<b>Régénération</b> 0
<b>Résistances</b> Aucune
<b>Immunités</b> Aucune



<b>INT</b>	6
<b>REF</b>	5/3
<b>DEX</b>	3
<b>COR</b>	4
<b>VIT</b>	2
<b>EMP</b>	7/9
<b>TECH</b>	2
<b>VOL</b>	3
<b>CHA</b>	0

<b>ETOU</b>	3
<b>COU</b>	6
<b>SAUT</b>	1
<b>END</b>	15
<b>ENC</b>	40
<b>REC</b>	3
<b>PS</b>	15
<b>VIG</b>	0

# Noble

<b>Taille</b>	Taille humaine
<b>Poids</b>	Poids humain
<b>Environnement</b>	Dans les villes
<b>Intelligence</b>	Humaine
<b>Organisation</b>	Avec sa famille et/ou sa cour

# Noble

## Compétences

1 comp de Combat +3

Commandement +5 (Emp)

Charisme +5 (Emp)

Duperie +3 (Emp)

Education +5 (Int)

Equitation +2 (Réf)

Etiquette +3 (Int)

Persuasion +5 (Emp)

Psychologie +3 (Emp)

Res contrainte +6 (Vol)

Stylisme +4 (Emp)

Vigilance +2 (Int)

## Capacités

### Prestige

Le Noble obtient sur toutes personnes de rang inférieur un bonus d'EMP, équivalent au nombre de rangs qui les séparent, sur cette personne.

#### Rangs :

- Roi
- Prince
- Duc
- Comte
- Baron
- Noble

### Education

Les hommes et les femmes Nobles n'ont pas eu la même éducation. Cette différence est représenté par un «/» dans les Caractéristiques de la fiche. La valeur de gauche est masculine (REF 5, EMP 7), celle de droite est féminine (REF 3, EMP 9)

## Butins

Objets communs (1d6)

Couronnes (5d10)

Bijoux

Vêtements à la mode