

PAYSAN

Description : PNJ de paysans standard.
Fermiers, aubergistes, marchands



INT	3
REF	4
DEX	3
COR	5
VIT	4
EMP	3
TECH	4
VOL	5

CHA	0
ETOU	4
COUR	10
SAUT	2
PS	15
END	20
ENC	20
REC	4

Compétences
Artisanat +4 (TECH)
Athlétisme +4 (DEX)
Bagarre +5 (REF)
Courage +5 (VOL)
Jeu +4 (EMP)
Lames courtes +3 (REF)
Physique +5 (COR)
Premiers soins +2 (TECH)
Résilience +6 (COR)
Survie +6 (INT)

Armure
3

Vulnérabilité
Venin de pendu

Capacités
Aucune

Butins
Couronnes 1D6/2
Objet commun 1D6
Flasque d'alcool
Jeu de gwynt
Porte-bonheur

Armes			
Nom	Dommage	Effets	ROF
Fourche	2D6+2	Saignement 15%	1
Faux	3D6	Allonge	1
Faucille	1D6+2	Saisie	1
Hache	4D6		1