

CAPITAINE

Menace
Dur Complexe

Récompense
20 couronnes

Armure
Tête : 0 Corps : 20

INT	5
RÉF	9(6)
DEX	9(6)
COR	5
VIT	4
EMP	3
TECH	4
VOL	4
CHA	0

ÉTOU	4
COU	12
SAUT	2
END	45
ENC	50
RÉC	4
PS	45
VIG	0



Taille	Taille humaine
Poids	Poids humain
Environnement	Dans les villes et des routes principales
Intelligence	Humaine
Organisation	Dirige entre 2 et 5 Sergents

Description

COMPÉTENCES
Vigilance (INT) +8
Survie (INT) +7
Bagarre (REF) +8
Esquive/Evasion (REF) +6
Lames Courtes (REF) +6
Bâton/Lance (REF) +7
Escrime (REF) +8
Athlétisme (DEX) +6
Furtivité (DEX) +5
Résilience (COR) +7
Courage (VOL) +9
Resistance Magique (VOL) +6
Résistance à la Contrainte (VOL) +7

Capacités : Gardien de la paix

Si les gardes se battent afin de protéger la population, ils gagnent un bonus de +1 sur leurs actions de combat.

Vulnérabilités

Venin du pendu

Butin

Couronnes (5d10)

Armure de Plates

Objets communs (1d6)

Jambières de plates

Armes

Nom	DÉG	Effet	Att/round
Esboda	5d6	Aucun	1
Dague	1d6	Aucun	1