



# THE WITCHER

## L'ECOLE DE LA MANTICORE

*Traduit par Armand.P, relu par BenJall et Mis en page par Alexis*

# L'École De La Manticore

## La voie de la Manticore:

Les Sorceleurs de l'école de la Manticore ne faisaient pas partie de la division du territoire organisée par les écoles du Griffon, du Loup, du Chat, de l'Ours et de la Vipère. Le leur serpentait autour du désert de Korath plutôt que sur le Continent occidental. N'étant plus accueillis comme des héros en Zerrikanie, de nombreux Sorceleurs de la Manticore errent sans but.

## Les mutations de Manticore:

Les mutations de l'école de la Manticore sont fondées sur les mêmes processus créés par le sorcier Alzur il y a tant d'années. Cependant, elles ont subi quelques légères modifications car Iwan ne connaissait pas bien le processus de mutation et il a été forcé de faire de la rétro-conception avec la sorcière zerrikanienne Nasira Faizan.

D'autres expériences ont également été tentées par Nasira et ses mages zerrikaniens en accord avec leurs études et leur culture. Une tentative a même été faite pour appliquer les mutations aux acolytes des célèbres guerrières de Zerrikanie. Ces premières expériences ont été jugées peu concluantes.

## Les bandoulières de la Manticore :

En plus de leurs épées et de leur bouclier, les Sorceleurs de l'école de la Manticore sont reconnaissables à leurs bandoulières qui contiennent de nombreuses potions à utiliser contre les monstres du désert de Korath.

*"J'ai entendu des histoires de Sorceleurs au-delà des montagnes de Tir Tochair. Ils ne sont pas affiliés et ne s'intéressent pas à nos affaires. Bien que leurs mutations ressemblent aux nôtres et que leurs capacités soient similaires, j'ai entendu dire qu'ils avaient une approche différente de leurs fonctions. Plus protecteurs que chasseurs."*

— Erland de Larvik



Voyager à travers les montagnes de Tir Tochair est considéré comme une folie par la plupart des gens sur le Continent. Les quelques cols qui traversent les montagnes sont traîtres, sauf pendant certaines saisons, et remplis de monstres. Au-delà des montagnes se trouve le désert de Korath, une immense étendue de sable brûlant, de monstres assoiffés de sang et de dangers. Mais cela n'a pas toujours été le cas. Il y a des siècles, ce passage était couramment utilisé par les commerçants zerrikaniens pour apporter leurs marchandises sur la côte ouest du Continent. Avant que la route maritime entre la Zerrikanie et la côte ouest ne soit tracée, les caravanes zerrikaniennes traversaient régulièrement le désert de Korath, subissant de grandes pertes et développant des chemins qui pouvaient presque être considérés comme sûrs. Tout cela a été rendu possible grâce aux Sorceleurs de l'école de la Manticore, connus des Zerrikaniens sous le nom d'"Alqatil".

## La Fondation.

L'école de la Manticore a été fondée peu de temps après l'école de la Vipère, par un petit groupe qui ne partageait pas les objectifs ambitieux de leurs frères. Leur chef, nommé Iwan, a quitté Haern Caduch avec Ivar Malœil lorsque la deuxième fracture a formé l'École de la Vipère. Iwan ne s'était jamais soucié d'Arnaghad ou de sa philosophie brutale et lorsque le conflit entre Arnaghad et Ivar atteignit son paroxysme, il n'eut aucun scrupule à partir. Mais alors que les Sorceleurs qui allaient être appelés les Vipères voyageaient à la recherche d'un nouveau foyer, Iwan en apprit davantage sur la sombre prophétie d'Ivar Malœil et sur sa sinistre résolution. Le jeune Sorceleur ne partageait ni l'ambition ni le sens du devoir de son grand maître. Alors que le groupe grimpa dans les montagnes de Tir Tochair, en direction d'une forteresse qui

pourrait les accueillir, Iwan rassembla tous les Sorceleurs qui doutaient du plan d'Ivar et se sépara des Vipères.

Ensemble, ce petit groupe de Sorceleurs se dirigea vers un endroit où ils savaient qu'ils pourraient trouver du travail, le col d'Elskerdeg dans les montagnes de Tir Tochair. Là, à la lisière du désert brûlant, ils offraient leurs services aux caravanes de marchands cherchant à traverser le désert de Korath. Leurs services étant très demandés, ils commencèrent à faire des allers-retours à travers le désert de Korath, protégeant les caravanes contre les nombreux dangers de ce vaste désert. En chemin, Iwan et ses frères apprirent et évoluèrent, passant de chasseurs solitaires à d'habiles défenseurs.

Un jour fatidique allait élever Iwan et ses frères en tant que l'école de la Manticore, connue et respectée par la couronne zerrikanienne. Alors qu'ils traversaient le Korath, Iwan et ses collègues repèrent un groupe de traîneurs fuyant le site d'une caravane en ruine. Reconnaisant les signes de la royauté zerrikanienne, Iwan et ses frères enquêtèrent et trouvèrent quelques survivants, luttant pour tenir à distance une paire de manticores. Voyant une opportunité, les Sorceleurs dégainèrent leurs lames d'argent et attaquèrent les manticores, les tuant toutes les deux et protégeant les survivants. Par la suite, Iwan apprit que la caravane s'était rendue dans les royaumes du Nord pour rencontrer les mages d'Aretuza et que parmi eux se trouvait Nasira Faizan, la mage de la cour de la reine de Zerrikanie.

Nasira avait entendu des histoires de guerriers étrangers guidant des caravanes à travers le Korath, mais en être le témoin direct était quelque chose d'entièrement différent. La magicienne offrit à Iwan et ses frères leur poids en or et une audience avec la Reine s'ils

pouvaient la guider en toute sécurité jusqu'en Zerrikanie. Bien sûr, les Sorceleurs acceptèrent. Ils retraversèrent le désert avec Nasira jusqu'à la capitale de Zerrikanie où ils reçurent un accueil plus chaleureux que prévu. Ils furent présentés à la Reine uniquement en tant qu'"Alqatil" ou "Tueurs" et leurs exploits furent racontés dans les détails. L'intérêt de la Reine fût piqué au vif et un accord leur fût proposé. Iwan et ses frères travailleraient exclusivement pour la couronne de Zerrikanie, gardant leurs caravanes marchandes et leurs émissaires et en retour, la Zerrikanie leur construirait un château de chaque côté du Korath et les aiderait à construire leur école.

Iwan et ses frères acceptèrent et leur chemin fut tracé. Deux grands châteaux furent construits de part et d'autre du désert de Korath : Behelt Nar à l'ouest et Bialsuf Alsarea à l'est. Nasira travailla en étroite collaboration avec Iwan pour recréer le processus de mutation des Sorceleurs, bien qu'Iwan ait toujours gardé les détails flous, et de grands guerriers de toutes les terres de l'Est furent amenés pour enseigner aux nouveaux acolytes. Cet entraînement se concentrait sur la défense et utilisait de nombreuses potions et des boucliers spéciaux en acier et en argent météorique. Bientôt, l'école de la Manticore nouvellement fondée fût connue dans toute la Zerrikanie, formant des gardes qui pouvaient assurer un passage sûr à travers le désert de Korath contre rémunération. Iwan resta à Bialsuf Alsarea avec Nasira et les jeunes acolytes, changeant finalement son nom en Imad Asem et prenant le rôle de Sorceleurs personnel de la Reine.

### La Chute

La chute de l'École de la Manticore survint en 1146 après un terrible événement connu sous le nom de Jour du Feu. À l'automne 1146, la reine de Zerrikanie organisa une caravane royale pour traverser le désert de Korath dans le but d'arranger un mariage diplomatique entre son fils et la princesse de Mettina. Le

### Capacité de l'école de Manticore: Maître des boucliers

Les Sorceleurs de l'école de la Manticore sont d'abord et avant tout des défenseurs et leur entraînement le reflète. Ces Sorceleurs sont formés de manière intensive à l'utilisation de boucliers spéciaux fabriqués pour eux par les maîtres artisans de Behelt Nar. Un Sorceleur de l'école de la Manticore n'est jamais obligé de faire une action pour tirer ou ranger un bouclier, ne subit aucune pénalité pour parer avec un bouclier, et peut toujours utiliser la main qui porte son bouclier pour boire des potions, lancer des bombes ou des signes.

Nom	Fia.	Dispo.	AA	Effet	VE	Poids
Bouclier de la Manticore	20	R	1	Météorite Argent (3d6)	0	2

prince voyageait avec tout son entourage et de nombreux membres de la famille royale. En préparation, la quasi-totalité de l'École de la Manticore fût appelée à garder la caravane. Imad lui-même voyagea avec eux malgré son âge avancé. Malheureusement, les Sorceleurs ne pouvaient pas prévoir ce qui se passa lorsqu'ils arrivèrent dans l'ombre des Montagnes Ardentes. Au petit matin, la caravane royale fut éclairée par une lumière éblouissante à l'ouest. Un élémentaire de feu gigantesque de près de 20 mètres de haut descendait des Montagnes Ardentes, se dirigeant directement vers la caravane. Les Sorceleurs se mobilisèrent et engagèrent le combat contre le monstre, mais aucune artillerie de siège n'avait été apportée, ce qui les laissait sans préparation face à une menace aussi importante. Dans la bataille, presque tous les membres de l'école de la Manticore furent tués, ainsi que la moitié de la famille royale et un tiers de la cour de Zerrikanie. Après le Jour du Feu, la Zerrikanie rejeta les quelques Sorceleurs restants et redoubla d'efforts pour trouver une route maritime sûre vers la côte ouest. Les quelques Sorceleurs restants furent laissés à eux-mêmes et tombèrent en déclin privés du soutien de la couronne zerrikanienne.

En 1272, la poignée de Sorceleurs de la Manticore restants s'est remise à chasser les monstres, se réunissant en hiver dans leur château occidental délabré en se remémorant des jours révolus.

### Les Donjons Jumeaux :

Bien que leurs noms aient été abâtardis au fil du temps comme les autres donjons de Sorceleurs, les donjons jumeaux de l'école de Manticore forment un seul et même mot en zerrikanien. Behelt Nar signifie "dans un costume de feu" et Bialsuf Alsarea signifie "avec des épées rapides".

### Subterfuge dans le désert :

On sait que des élémentaires malveillants se forment spontanément autour des lieux de pouvoir, mais un élémentaire de la taille de celui qui a détruit l'école de la Manticore est extrêmement rare sans l'intervention d'un mage. Des rumeurs persistent selon lesquelles un ennemi de la couronne ou peut-être de l'école aurait organisé l'attaque du Jour du Feu.

### Boucliers de Sorceleurs:

Les Sorceleurs de la Manticore utilisent des boucliers uniques plaqués d'acier météorique et incrustés d'argent. Ces boucliers sont utilisés au combat pour se défendre et protéger les autres, mais aussi pour matraquer les monstres.

Bouclier de la Manticore		
Difficulté: Maître		
SD:	Temps:	Coût:
20	8 Heures	1304
Investissement: 652		
Bois durci (x4), Cuir durci (x2), Météorite (x3), Argent (x2), Graisse ester (x2), Eau-forte (x4), Argile alluviale (x6).		



## Équipe

**Ecriture et conception par** Cody Pondsmith et James Hutt

**Artwork par** Bogna Gawronska et Marek Madej - **Direction artistique par** Jaye Kovach

**Gestion des affaires par** Lisa Pondsmith - **Mise en page par** Cody Pondsmith

R. Talsorian Games, Inc., 2021 -The Witcher : CD PROJEKT®, The Witcher® sont des marques déposées de CD PROJEKT Capital Group. Le jeu The Witcher © CD PROJEKT S.A. Développé par CD PROJEKT S.A. Tous droits réservés. Le TTRPG The Witcher se déroule dans l'univers créé par Andrzej Sapkowski dans sa série de livres. Tous les autres droits d'auteur et marques commerciales sont la propriété de leurs détenteurs respectifs.