

Le Chariot de Rodolf

“Rassemblez-vous, les amis! Votre vieil ami Rodolf est de retour des montagnes lointaines de Tir Tochair et qu'on m'enferme si vous y trouvez pas votre bonheur! Je suppose que vous avez la monnaie bien sûr!”

–Rodolf Kazmer

Amélioration d'Arbalète

Les arbalètes sont parmi les armes les plus complexes du monde de The Witcher. Elles sont une merveille de technologie qui permettent aux gens du commun de tirer des projectiles avec la même puissance et la même précision qu'un archer entraîné. Cependant, les arbalètes santard dans le monde de The Witcher ne sont pas aussi efficaces qu'elles pourraient l'être. Des améliorations peuvent être apportées arbalètes et aux arbalètes de poing pour les rendre aussi dangereuses qu'efficace. L'arbalète de poing ne peut recevoir qu'une seule amélioration, D'autres arbalètes, comme l'arbalète standard ou l'arbalète de chasseur de monstres, peuvent en recevoir deux. Ces améliorations doivent d'abord être achetées, acquises ou fabriquées, puis ajustées sur l'arbalète en effectuant une action complète. Aucun test n'est nécessaire. Une fois montée sur une arbalète, une action complète est nécessaire pour être retirée. Une arbalète ne peut contenir plusieurs améliorations du même type.

Nom	Dispo.	Effet	Diss.	Poids	Prix
Visée Nilfgardienne	I	Ajoute +1 à la précision de l'arbalète.	M	0.1	275
Guindeau Améliorée	R	Vous permet de dépenser une action ou une action de mouvement pour recharger l'arbalète.	P	0.5	440
Garde de Skellige	C	Augmente la fiabilité de l'arbalète de 5 et vous permet de l'utiliser comme une arme de mêlée avec des dégâts équivalent à ses dégâts à distance et -1 en précision	P	0.5	375
Corde Haute Tention	I	Ajoute 1d6 aux dégâts de l'arbalète.	M	0.1	425
Garde Stabilisatrice	C	Accorde à l'arbalète l'effet Équilibrée	P	0.5	395

Descriptions

Visée Nilfgardienne

Écoute, je déteste donner du crédit aux Noirs, mais leurs visée ne sont pas à moitié mauvaises. Ces deux dents à l'avant de la garde permet d'aligner ton tir comme si t'avez le temps d'ajuster le tir. Hé, je te mentirais si je te disais que je l'ai pas utilisé.

Guindeau Améliorée

Ce petit appareil va te permettre de remonter la corde en quelques secondes. Dis toi que c'est une conception gnome. Evidemment, c'est suffisamment complexe pour être que gnome

Garde de Skellige

Je t'avoue, j'ai pas eu l'occasion de matraquer quelqu'un avec une arbalète aussi souvent que je le voudrais, mais je dois admettre que ca fait du bien d'en avoir la possibilité. Hé, ce grand cadre métallique fait d'une arbalète de poing un chouette marteau!

Corde Haute Tention

Laisse les elfes se démêler pour améliorer un arc. Hé, ben, je suis presque sûr que ca vient d'eux de toute façon. Beaucoup d'entre eux utilise cette corde épaisse sur leurs arcs. Ca leurs donne un peu de peps supplémentaire!

Garde Stabilisatrice

Une garde stabilisatrice te sauvera la vie si tu veux te débarasser d'un ennemi. Bien-sûr, tu doit avoir le coup de main, mais si tu te débrouille bien, ton carreaux volera plus droit qu'un... euh, une flèche j'imagine, heh.

Superposition

Aucun bonus provenant d'autres améliorations n'affecte les statistiques de l'arbalète lorsqu'elle est utilisée comme une arme de mêlée si elle possède la garde de Skellige. Ces bonus affectent toujours l'arbalète lorsqu'elle est utilisée comme arme à distance.

Visée Nilfgardienne

Difficulté: Compagnon

SD:	Durée:	Prix:
15	4 Hours	550

Investissement: 176

Acier(x1), Pierre à Aiguiser (x4)

Guindeau Améliorée

Difficulté: Maître

SD:	Durée:	Prix:
20	10 Hours	880

Investissement: 284

Acier (x4), Coton (x3), Fil (x10), Graisse Ester (x7)

Garde de Skellige

Difficulté: Novice

SD:	Durée:	Prix:
10	1 Hour	750

Investissement: 242

Acier Noir(x2), Os de bête(x6), Cire d'Ogre (x3)

Corde Haute Tention

Difficulté: Compagnon

SD:	Durée:	Prix:
17	4 Hours	850

Investissement: 280

Cire d'Ogre (x10), Fil (x10), Soie (x3)

Garde Stabilisatrice

Difficulté: Novice

SD:	Durée:	Prix:
12	2 Hours	790

Investissement: 260

Acier(x3), Bois Ducri (x5), Cuir (x1), Graisse Ester(x1)