

SERGEANT

Menace
Facile
Complexe

Récompense
15 couronnes

Armure
Tête : 12
Torse : 12
Jambes : 5

INT	4
RÉF	7(6)
DEX	7(6)
COR	5
VIT	4
EMP	3
TECH	4
VOL	4
CHA	0

ÉTOU	4
COU	12
SAUT	2
END	35
ENC	50
RÉC	4
PS	35
VIG	0



Taille	Taille humaine
Poids	Poids humain
Environnement	Dans les villes et des routes principales
Intelligence	Humaine
Organisation	Dirige entre 5 et 15 Gardes

Description

COMPÉTENCES
Vigilance (INT) +7
Survie (INT) +6
Bagarre (REF) +7
Esquive/Evasion (REF) +5
Lames Courtes (REF) +5
Bâton/Lance (REF) +6
Escrime (REF) +7
Athlétisme (DEX) +5
Furtivité (DEX) +4
Résilience (COR) +6
Courage (VOL) +8
Resistance Magique (VOL) +5
Résistance à la Contrainte (VOL) +6

Capacités : Gardien de la paix

Si les gardes se battent afin de protéger la population, ils gagnent un bonus de +1 sur leurs actions de combat.

Vulnérabilités

Venin du pendu

Butin

Couronnes (4d10)

Brigandine

Objets communs (1d6)

Pantalon matelassé

Camail

Menottes (x2)

Armes			
Nom	DÉG	Effet	Att/round
Epée d'acier	2d6+4	Aucun	1
Dague	1d6	Aucun	1
Hallebarde Rédanienne	6d6+3	Allonge	1
Arbalète de main	2d6+2	POR : 50m/Rechargement lent	0.5