

ARTISANS

Menace
Facile
Simple

Récompense
0 couronnes

Armure
0

INT	4
RÉF	3
DEX	4
COR	5
VIT	2
EMP	3
TECH	6
VOL	3
CHA	0

ÉTOU	4
COU	6
SAUT	1
END	20
ENC	50
RÉC	4
PS	20
VIG	0



Taille	Humaine
Poids	Humain
Environnement	Villes et villages
Intelligence	Humaine
Organisation	Solitaires ou par groupes de 3 à 8



Description

COMPÉTENCES
Négoce (INT) +1
Survie (INT) +3
Bagarre (REF) +3
Physique (COR) +4
Résilience (COR) +5
Persuasion (EMP) +2
Alchimie/Artisanat (TEC) +9
Courage (VOL) +2
Résistance à la contrainte (VOL) +3

Armes			
Nom	DÉG	Effet	Att/round
Dague	1d6	-	1

Capacités
Atelier d'artisan
Un artisan travaille dans un atelier qui contient tous les outils nécessaires pour la fabrication d'objets ou de substances alchimiques selon son métier. On y trouve également dix schémas/formules de novice ou de compagnon.

Rafistolage (TECH) : 3
Un artisan talentueux peut effectuer des réparations de fortune sur une armure ou une arme pour qu'elle reste utilisable le temps du combat. Il pourra par exemple nouer les deux parties d'une corde d'arc rompue, affûter la lame d'une épée brisée ou clouer une plaque de métal sur un bouclier fendu. L'Artisan consacre un tour à cette action. Il effectue alors un jet de Rafistolage dont le SD est égal au SD de Fabrication de l'objet -3. S'il réussit, l'armure brisée regagne la moitié de son PA total, ou la moitié de sa Fiabilité dans le cas d'une épée ou d'un bouclier. Tant qu'elle n'est pas correctement réparée à l'aide d'une forge, une arme rafistolée n'inflige que la moitié des dégâts normaux

Vulnérabilités
Venin du pendu

Butin
1d6 objets communs
3d6 couronnes