

**Menace**Moyen
Simple**Récompense**

100 couronnes

Armure

0

INT	5
RÉF	8
DEX	8
COR	6
VIT	7
EMP	4
TECH	5
VOL	7
CHA	0

ÉTOU	6
COU	21
SAUT	4
END	30
ENC	60
RÉC	6
PS	60
VIG	0

Taille	Environ 1.60 mètres
Poids	Environ 60kg
Environnement	Déserts et cimetières
Intelligence	Peut-être au niveau humain
Organisation	Solitaire



NECROPHAGE

SUPERSTITIONS POPULAIRES

(Éducation SD 18)

Ah, les nécrophages sont des gens qui ont eu la malchance de mourir de soif. Leur corps est desséché jusqu'à la dernière goutte d'eau, leur chair s'écaillant de leurs os. Hé, on pourrait dire que ça ressemble à une momie sans les bandages. S'il t'attaque, un nécrophage enfonce ses dents et se nourrit de ton essence vitale. Et si t'as vraiment pas d'chance ce jour-là, tu pourrais te transformer toi-même en nécrophage. Dans ce cas cependant, le nécrophage te contrôlera et tu ne pourras même pas choisir de t'isoler.

– Rodolf Kazmer

CONNAISSANCES DE SORCELEUR

(Formation de sorceleur SD 14)

Bien que les nécrophages soient horribles et menaçants en apparence, il ne faut pas les approcher avec l'épée tirée ou les attaquer sans provocation. Seuls, ils ne présentent aucun danger sérieux et sont beaucoup plus intéressés à mélanger des breuvages nocifs dans des chaudrons qu'à se battre. Cette espèce vit principalement autour d'anciens sites de sépulture, bien que dernièrement ils ait également été repérée à proximité de cimetières récemment fondés et partout où se trouvent des fosses communes.

Les nécrophages passent les mois d'hiver dans un état de léthargie très similaire au sommeil humain. Ils vivent une vie strictement solitaire. Il est pratiquement impossible que ces créatures apparaissent en groupes. Pourtant, quand ils craignent que leur territoire soit menacé, et il suffit de mettre les pieds sur le territoire d'un nécrophage pour qu'il se sente menacé, les nécrophages se transforment en ennemis dangereux et abandonnent même leurs vies solitaires pour appeler d'autres monstres à leur aide.

Il est certain que si un nécrophage se trouve en danger, il vomira immédiatement une solution ectoplasmique qui se transforme presque instantanément en barghests. Ces bêtes lui obéissent et attaquent toute personne qu'elle considère comme un ennemi. Si l'un d'eux est tué, le nécrophage essaie de le remplacer immédiatement.

Les nécrophages sont résistants au poison, mais vulnérables à l'argent, n'oubliez pas un peu d'huile contre les nécrophages pour ce travail.

COMPÉTENCES
Survie +12 (Int)
Vigilance +8 (Int)
Bagarre +7 (Réf)
Mêlée +7 (Réf)
Esquive/Évasion +4 (Réf)
Athlétisme +8 (Dex)
Furtivité +6 (Dex)
Résilience +8 (Cor)
Courage +8 (Vol)
Alchimie +3 (Tec)
Artisanat +3 (Tec)
Résistance à la contrainte +9 (Vol)
Résistance à la magie +9 (Vol)

ARMES			
Nom	DÉG	Effet	Att/tour
Griffes	4d6	Aucun	2
Morsure	5d6	Poison (50%)	1

Butins
Extrait de venin (1d6)
Langue de nécrophage (1)
Oreilles de nécrophage (2)
Objets étranges (1d6)

Vulnérabilités
Huile contre les nécrophages

Capacités
<p>Familiarité</p> <p>Un nécrophage vit généralement à un seul endroit jusqu'à sa mort. Cela conduit à une certaine connaissance de son environnement. Sur son territoire, un nécrophage gagne un bonus +5 en Vigilance et en Survie, ce bonus est de +10 lorsqu'il est dans son repaire.</p>
<p>Compagnons fantomatiques</p> <p>Un nécrophage est capable de cracher une solution ectoplasmique qui se transforme en barghest.</p>
<p>Jet acide</p> <p>Les nécrophages sont capables de cracher sur une cible jusqu'à 15 mètres de distance. Cet jet est considérée comme un projectile qui inflige 3d6 dégâts et empoisonne la cible. Les dégâts peuvent être absorbés par l'armure mais l'armure ne perdra jamais de PA, même si la cible subit des dégâts.</p>
<p>Immunité au poison</p> <p>Les nécrophages sont immunisés à l'effet poison.</p>
<p>Nyctalopie</p> <p>Les nécrophages ne subissent pas de pénalité dans les zones de lumière tamisée.</p>

COMPAGNONS FANTOMATIQUES

Les barghests invoqués de cette manière tiendront compte de tous les ordres du nécrophage et ne disparaîtront pas à moins qu'ils ne soient tués ou que le nécrophage ne meure. Pour cette raison, le territoire d'un nécrophage est parfois gardé par de petits groupes de barghests.