

COMPÉTENCES	
Vigilance ( Int )	9
Survie ( Int )	7
Esquive ( Ref )	6
Bagarre ( Ref )	8
Mêlée ( Ref )	8
Furtivité ( Dex )	7
Athlétisme ( Dex )	4
Résilience ( Cor )	5
Res magie ( Vol )	6
Intimidation ( Vol )	6

Armure	8
Régénération	3

Résistances	
-	
Immunités	
Poison	

Vulnérabilité	
Feu, huile vs hybrides	

Esquive (base)	14
Repositionnement (base)	12
Blocage (base)	15

Récompense	
300 couronnes	

Butins	
Extrait de venin (1d6/2)	
Mucus de fongöïde (1d6/2)	
Chitine (1d6/2)	



**Moyen  
Simple**

**Intelligence  
Sauvage**

**Sens  
Nyctalopie**

INT	6
RÉF	8
DEX	8
COR	7
VIT	7
EMP	4
TECH	1
VOL	6

ÉTOU	8
COU	21
SAUT	3
END	45
ENC	60
RÉC	6
PS	60



Taille	1,8m
Poids	200 kg
Environnement	Forets, bosquets, prairies.
Organisation	1 à 4 individus

## Fongöïde

### Superstitions populaires (Education SD 18)

*Semblables à des champignons ou à des plantes, les fongöïde puisent des informations dans le sol. Selon certains chercheurs, ils peuvent même utiliser le mycélium de leurs cousins moins violents à cet effet.*

- Rodolf Kazmer

## Étude comportementale (Connaissance des monstres SD 20)

Les Fongoïdes se reproduisent à l'aide de spores envoyées dans l'air qui se déposent sur des cadavres pour s'y développer. Leur présence aide le développement des champignons aux alentours, ceci leur permet d'être plus gros que la normale ce qui trahit la présence d'un fongoïde dans les environs.

Ils ne sont pas hostiles tant qu'ils ne sont pas dérangés. Ils sont dépourvus de griffes et de dents mais ont des poings puissants et surtout une défense basée sur les toxines. Un masque de médecin de la peste est recommandé pour les approcher afin d'éviter d'être empoisonné par les spores qu'ils dégagent et présents dans l'air. Cependant, même un masque ne vous protégera pas de leur nuage toxique défensif.

Pour survivre, ils ont besoin de soleil, d'eau et se nourrissent par absorbotrophie de matières organiques trouvées dans la nature. Les disciples de l'Araignée à tête de lion nourrissent leurs enfants de morceaux de corps de fongoïde, respectant la croyance que la toxine qu'ils contiennent entraînent une transe sacrée et prophétique, mais fréquemment fatale.

ATTAQUES							
Nom	ATT Base	Type	DÉG	Fia.	POR	Effet	Att/round
Poings	16	C	4D6	10	-	Aucun	2

### Capacité : Nuage toxique

Le Fongoïde peut faire sortir de ses orifices sur son corps un nuage toxique qui l'enveloppe. Le nuage fait 2m de rayon et à 80% de chance d'empoisonner et 25% chance d'étourdir celui qui le respire à chaque tour.

### Capacité : Bile Caustique

Il peut effectuer un jet avec une base de 13 contre une cible qui se trouve jusqu'à 8 mètres pour l'asperger d'une bile caustique. Si la cible rate son jet de défense, elle est empoisonnée, subit 3d6 points de dégâts sur une zone aléatoire de son corps et l'armure qu'elle porte à cet endroit subit 1d10 points d'Ablation.

Si la cible réussit un blocage, l'objet qui lui a servi à bloquer subit 1d10 points d'Ablation. Il est impossible de parer cette attaque, même quand la cible est un Sorcelleur possédant la capacité Déviation de flèches.

### Capacité : Mort explosive

Quand il meurt ou est réduit à 5 PS ou moins par une attaque non enflammée, son corps se décompose en un clin d'œil. Au début de son prochain tour, il explose, infligeant 3d6 points de dégâts à l'ensemble du corps des personnages se trouvant au contact. Les victimes sont couvertes de lambeaux de chair qui leur donne la vulnérabilité Puanteur atroce (voir la section Vulnérabilités) et les obligent à réaliser un jet de Résilience (COR) SD 14 pour ne pas avoir la nausée jusqu'à ce qu'elles puissent se laver. Les personnages au corps-à-corps peuvent parer avec leur bouclier ou se repositionner pour être hors de portée en réussissant un jet SD 15. Si l'explosion réduit les PS d'un autre Fongoïde à 5 ou moins, il explose à son prochain tour.

### Capacité : Variant Roussâtre


Le variant Roussâtre est un peu plus gros et grand que la version ordinaire. +10PS

### Vulnérabilité : Vulnérable à l'acier

Un Fongoïde ne possède pas de résistance à l'acier comme les autres monstres, il subit des dégâts normaux quand on l'attaque avec une arme forgée dans ce matériau

« Si tu avais vu la taille de ce champignon ! S'il ne l'avait pas protégé, je l'aurais coupé pour le repas. »

Mutagène				
Source	Couleur	Effet	SD d'Alchimie	Mutation mineure
Fongoïde	Vert	+5 PS	18	Champignons sur le corps

Décoction	Formule	SD	Effet
Fongoïde		18	25% de chance d'empoisonner au contact

Trophée	Vous êtes immunisé au poison
---------	------------------------------