

Menace

Difficile
Complexe

Récompense

800 couronnes

Armure

8

INT	1
REF	9
DEX	9
COR	9
VIT	8
EMP	1
TECH	1
VOL	5
CHA	0

ETOU	7
COU	24
SAUT	5
END	35
ENC	90
REC	7
PS	70
VIG	0



Taille	1,5 m au garrot
Poids	Environ 70 kg
Environnement	Caves, égouts, endroits sombres
Intelligence	Aussi intelligent qu'un chien
Organisation	Solitaire ou en couple

BASILIC

Superstitions populaires (Education SD 14)

Le commun des mortels appelle les basilics « rois des déserts de Zerrikania » et on les confond souvent avec les cocatrix. On dit que ce monstre éprouve une telle haine envers tout ce qui vit que même son souffle est venimeux et que son regard change ses victimes en pierre. Dans les contes de fées, le seul moyen sûr de tuer un basilic est d'orienter un miroir devant ses yeux pour dévier son regard fatal. A cela, les sorciers répondent qu'il vaut mieux écraser le miroir sur la tête de la créature.

- Rodolf Kazmer

Connaissances de sorcier (Entraînement de sorcier SD 15)

Contrairement à la croyance populaire, le regard d'un basilic ne transforme pas sa victime en statue de pierre. Il n'en reste pas moins une créature terriblement dangereuse, capable de tuer de bien des manières : crocs, acide ou encore venin font partie de son arsenal. Il possède également des écailles durcies le long de ses ailes avant et des griffes rigides qui lui permettent de parer efficacement les armes.

Les basilics aiment les endroits sombres et humides tels que les caves, les grottes et les égouts. Ils chassent le jour, attendant patiemment pendant des heures la venue de leur proie, avant de surgir pour déclencher une attaque meurtrière. Cela les met souvent en contact avec la civilisation, ce qui explique très probablement leur rareté dans le monde d'aujourd'hui. Les basilics s'accouplent pour la vie ; il faut faire attention en chassant l'un d'entre eux, de peur que son partenaire ne s'énerve et n'attaque lui aussi.

Afin d'affronter une telle créature, il est recommandé de boire une potion de Lorient doré, qui permet de résister à son venin mortel, ou de s'armer d'une bombe Etoile dansante.

Malgré leur apparence, les basilics sont vulnérables à la chaleur et au feu. L'utilisation d'Igni ou de toute forme d'explosif est fortement recommandée lorsque l'on affronte une telle créature. Les basilics ne sont pas connus pour leur intelligence, ce qui les rend vulnérables aux leurres et aux pièges. Il est sage d'en attirer un hors de sa tanière pour qu'il ne puisse pas initier une embuscade.

Certains mages et druides pensent que les basilics devraient être inclus dans les programmes destinés à sauvegarder les espèces en voie de disparition. Tous les autres pensent que ces mages et druides sont devenus complètement fous.

COMPETENCES
Athlétisme +6
Vigilance +8
Bagarre +7
Courage +4
Esquive/Evasion +6
Résilience +6
Mêlée +8
Résistance à la magie +7
Furtivité +3
Survie +8

ARMES			
Nom	DEG	Effet	Att/round
Griffes	4d6+2	Aucun	2
Bec	5d6+2	Poison (100%)	1

Butins
Extrait de venin (1d10)
Ecailles de draconide (1d6)
Glande à venin

Vulnérabilités

Huile contre les draconides

Vulnérable au feu

Les basilics s'enflamment rapidement. Toute chance de brûlure est augmentée de 25% ; si elle est de 100%, ils subissent 6 dégâts par round au lieu de 5.

Capacités

Vol

Un basilic peut voler en guise de mouvement. Pour le faire tomber, il faut l'étourdir ou lui infliger plus de 10 points de dégâts avec une attaque. Si le basilic est touché dans les airs, il doit effectuer un jet d'Athlétisme SD 16. S'il échoue, il subit des dégâts de chute en fonction du nombre de mètres dont il tombe.

Immunité au poison

Les basilics sont immunisés à l'effet poison.

Sauvage

Pour tout ce qui a trait à la Vigilance et à la Survie, l'instinct du basilic lui octroie une valeur de 6 en INT.

Extrêmement venimeux

Le venin d'un basilic est particulièrement mortel, les dommages causés par l'effet poison de son bec sont doublés.

Le test d'Endurance pour s'en sortir est également augmenté (SD 18).

Peau durcie

Les basilics sont capables de parer les coups avec leurs griffes et leurs ailes. Cela leur permet d'utiliser la Mêlée pour effectuer une parade de défense.

Haleine nocive

Un basilic peut créer une brume nauséabonde, provoquant des nausées chez chaque cible se trouvant dans un cône de 6 m. Cela lui coûte 5 en Endurance.

Résistances

Le basilic ne subit que la moitié des dégâts infligés par les attaques tranchantes et perforantes.