

COMPÉTENCES	
Survie (Int)	9
Vigilance (Int)	10
Bagarre (Ref)	8
Esquive (Ref)	9
Mêlée (Ref)	9
Athlétisme (Dex)	9
Furtivité (Dex)	10
Résilience (Cor)	7
Courage(Vol)	9
Res Contrainte (Vol)	8
Res magie (Vol)	9
Séduction (Emp)	10

Armure	8
Régénération	5

Résistances	
Aucune	
Immunités	
Charme magique	

Vulnérabilité	
Argent, Huile vs Vestige, Poussière de lune	

Esquive (base)	18
Repositionnement (base)	15
Blocage (base)	18

Récompense	
800 couronnes	

Butins	
Objets étranges 1D6	
Peau d'Aguara	
Salive d'Aguara 1D6	
Rune aléatoire	



**Moyen
Complexe**

**Intelligence
Humaine**

**Sens
Nyctalopie**

INT	8
RÉF	9
DEX	6
COR	5
VIT	7
EMP	4
TECH	1
VOL	9

ÉTOU	7
COU	21
SAUT	5
END	45
ENC	50
RÉC	7
PS	60

Taille	Taille Humaine
Poids	Poids humain
Environnement	Dans le foret
Organisation	Solitaire avec ses enfants

Aguara

Superstitions populaires (Education SD 16)

L'aguara est une créature qui a l'apparence d'une renarde mais qui parvient à prendre l'apparence d'une belle femme. On dit qu'elles peuvent créer des illusions et envouter les hommes. Elles enlèvent les petites filles pas sages pour les transformer à leur tour en Aguara.

On dit que plus l'Aguara est âgée, plus elle a de queues et elle peut 'en avoir jusqu'à neuf.



Étude comportementale (Connaissance des monstres SD 22)

L'aguara ou Vulpes ressemble à un renard capable de prendre forme humaine quand l'Aguara atteint un certain âge, entre 50 et 100 ans environs. Il n'en existe que des femelles. Elles sont douées de très grands pouvoir magiques et peuvent créer des illusions si élaborées qu'elles sont difficilement distinguables de la réalité. Le médaillon ne réagit pas à ces illusions.

L'aguara ne peut pas se reproduire, elles enlèvent des petites filles elfes et les transforment en Aguara. Elles ne sont pas des lycanthropes car ce ne sont que des animaux sous formes humaines. L'aguara considère les filles qu'elle a transformées comme ses filles et est très protectrice envers elles.

Dans certaines histoires, les Aguara ont des difficultés à cacher leur queue quand elles prennent forme humaine. Chercher une queue, quand l'Aguara est ivre ou ne fait pas attention est une méthode pour les discerner. Une peur ou douleur intense peuvent leur faire reprendre subitement leur apparence d'origine.

ATTAQUES							
Nom	ATT Base	Type	DÉG	Fia.	POR	Effet	Att/round
Griffes	18	T/P	4D6	15	-	Saignement 25%	2
Morsure	18	P	5D6	10	-	Saignement 50%	1

Capacité : Invisible à la scrutation magique

Elles ne peuvent pas être détectées par les médaillons de Sorceleur. Les mages doivent réussir un jet d'Exercice de la magie contre le jet de résistance à la magie de l'Aguara pour la détecter.

Capacité : Transformation

Elle peut prendre une apparence humaine. Elle est également capable de parler le commun.

Capacité : Illusion

L'aguara est capable de créer une illusion complexe qui peut être dissipée avec un jet d'incantation SD20. Le médaillon de Sorceleur ne réagit pas à l'illusion ou à la présence de l'Aguara.

Capacité : Traque Olfactive

L'aguara peut pister une créature sans recourir à la vue ou à l'ouïe, et ce sans subir de pénalité.