ARTISANAT & ALCHIMIE

1. POSSEDER LE SCHEMA / FORMULE

Schémas / formules mémorisé(e)s = X = valeur INT

OU

Schéma / formule physiquement devant soi

2. POSSEDER TOUS LES COMPOSANTS

Artisanat = substitution impossible / Alchimie = substitution possible

Recherche de composants dans la nature
Jet « survie » VS SD composant recherché (+ modif rareté selon milieu naturel ciblé)
Si réussite = Nb unités = quantité

Gemmes parfaites (R / 1k couronnes)
Nécessite sort *transmutation* ou jet « artisanat » SD30 + *outils artistiques*

Investissement
= acheter directement tous les composants

Bonus + 2 jet

Outils adaptés

- *Outils d'artisan* = armures, améliorations d'armures, armes, pièges, glyphes, runes
- *Forge* = au moins un composant en métal
- *Ensemble d'alchimie* = articles alchimiques

Bonus – 2 SD

3. JET « ARTISANAT » / « ALCHIMIE »

ARTISANAT

Respecter temps de fabrication du schéma

Jet « artisanat » + TECH + 1d10
>= SD schéma

Echec

Réussite

ALCHIMIE

Respecter temps de préparation de la formule

Jet « alchimie » + TECH + 1d10
>= SD formule

Réussite

Echec

OBJET CREE

OBJET INUTILISABLE

Recyclage
Deuxième jet « artisanat »
Réussite = récupération 50% composants

Recyclage
Deuxième jet « alchimie »
Réussite = 1 substance (forme pure)