

Sorceleur des flammes

«Dans le feu, réside la promesse de la vie et la menace de la destruction.»



Y'avait ce drôle de sorceleur qui un jour, alors que mon chariot était attaqué par des harpies, avait enflammé son épée et déchainé un torrent de flammes extraordinaire. Sa puissance de feu était telle que j'me suis demandé un instant si ce bougre n'était pas plus tôt un magicien. Il n'en était rien. Thargan était son nom et il venait de l'école du Griffon.

A ce qu'on raconte, les sorceleurs du Griffon sont assez doués en magie. Celui-là en tout cas, maitrisait fort bien son signe igni.

Une chose est sur, même si ce brave type était fort sympathique, vaut mieux éviter de le chiffonner au risque de se faire carboniser le derrière.

- Rodolf Kazmer -

Le Sorceleur des flammes est une sous classe pour ceux voulant se spécialiser dans le signe Igni.

ARBRE DE COMPETENCES

Fureur des flammes

Le sorceleur peut entrer dans un état de fureur afin d'infliger 1D6 de dégât en plus sur ses attaques de feu. La fureur des flammes coûte 5 END et a une durée de 8 tours. Lorsque le sorceleur est en état de fureur, chaque échec sur ses signes de feu lui infligent 2D6 de dégât de feu.

Brasier	Igni supérieur	Phénix
Flamme éternel	Fonte d'armure	Résistance au Feu
<p>Nécessité de recouvrir son arme d'huile de combustion, le sorceleur met le feu à sa lame.</p> <p>1D6 de dégât en plus 50% incinération 2 END</p>	<p><i>Igni ignore l'armure du porteur et inflige autant de dégât au porteur qu'à l'armure</i></p> <p>Igni fait à présent 1D6 de dégâts/ END + 2</p>	<p><i>En raison de leur exposition constante aux flammes et aux éléments incendiaires, les Armagiciens développent une résistance naturelle au feu, leur permettant de mieux survivre aux attaques brûlantes.</i></p> <p>Réduit de 1D6 les dégâts de feu et ont moins 50% de chance de s'enflammer.</p>
Dévoreur de Feu	PYROMANE	Tempête de Cendres
<p><i>Le sorceleur des flammes peut absorber les flammes qui l'entourent pour restaurer sa santé et sa vitalité, lui permettant de se soigner en plein combat.</i></p> <p>Soigne de 1D6 END 3</p>	<p><i>Avec une colère brûlante, L'Armagaicien est capable de mettre toute sa rage dans son signe.</i></p> <p>Igni a maintenant 80% de chance d'incinération.</p>	<p><i>L'Armagaicien peut créer une tempête de cendres enflammées, obscurcissant la vision des ennemis et leur infligeant des dégâts continus tant qu'ils restent dans la zone affectée.</i></p> <p>END = X Durée : X round Rayon de 15m Dégâts 1D6 + x /round</p>
Mur de flamme	Ignarum	Rage de l'Inferno
<p>Créé un mur de flamme de 5m empêchant ennemis et projectile de passer</p> <p>3D6 de dégâts Incinération 80 % 5 Tour 5 END</p>	<p><i>Créé une explosion infligeant 3D6 de dégâts dans une zone de 3m de rayon.</i></p> <p>Incineration 100% END 4 Portée 8m</p>	<p><i>Dans un état de colère intense, l'Armagaicien peut libérer une onde de chaleur dévastatrice autour de lui, brûlant tout sur son passage.</i></p> <p>6D6 de dégât 100% incinération Rayon de 8m 10 END</p>